A - Criar um software capaz de fazer apostas dentro de campeonatos e ESports.

B l - Permitir apostas dentro de campeonatos e jogos de esportes eletrônicos

Il - Recompensar pessoas que vencem as apostas

III - Permitir apostas em partidas avulsas

IV - Permitir o usuário trocar seus pontos por recompensas dentro do site

V - Ter 2 tipos de apostas, uma “rankeada”que consiste na perda e ganho de pontos e uma amistosa que apenas envolve apenas vencedor e perdedor.

C - Jogadores de Esports e viciados em apostas

D I - Organizadores de campeonatos, pessoas que gostam de apostar, adeptos de ESports

II - Problemas de acessibilidade,

E - Strafe, HLTV.

F - Erros de soma / divisão de pontos, erros no rankeamento dos usuários